# ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении Большой этнографической игры

для школьников «Малая родина - Большая страна»

# Воронеж

# 2024

**I. Общие положения**

1. Большая этнографическая игра патриотической направленности «Малая родина - Большая страна» (далее – Игра) проводится среди школьников Воронежской области в очном и заочном формате с целью усилить знания школьников о культуре, истории своего края и России, повысить интерес к изучению истории Родины.

Организатором Игры является ИП Суслина Е.С. при поддержке Российского движения детей и молодежи «Движение первых».

Партнерами проекта являются:

– Министерство образования Воронежской области

– Министерство предпринимательства, торговли и туризма Воронежской области

– Администрация города Воронежа

– МБУ «Туристско-информационный центр Воронежа»

– МБОУ Образовательный центр «Содружество»

– ООО «РОГНЕДА»

Игра проводится единоразово в период с 10 мая 2024 года по 10 декабря 2024 года.

1. В Игре принимают участие **376 команд** (по 8 человек в каждой команде) от школ Воронежа и Воронежской области. Команды формируются из числа учащихся 7-10 классов, возраст участников – от 14 до 16 лет. Деятельность каждой из команд-участниц должно сопровождать взрослое лицо (педагог), старше 18 лет.
2. Для проведения Игры Организатором формируется редакционная коллегия из числа экспертов по истории, культуре, географии, обществознанию, а также игровое жюри из числа представителей партнеров, лидеров общественного мнения, организаторов.
3. Редакционная коллегия составляет:
* Для первого заочного этап игры: 100 вопросов для каждой команды, которые должны быть на логику, находчивость и знание истории, географии, культуры, этнографии и краеведения Воронежской области. Из них – 35 вопросов особой сложности (по 20 баллов в оценочной ведомости), 25 вопросов средней сложности (по 15 баллов в оценочной ведомости ), 30 простых вопросов (по 5 баллов в оценочной ведомости) и отбирает по 10 вопросов от команд-участниц, составленных для команд-соперниц (ответ на каждый вопрос от соперников приносит 10 баллов). Задача заочного этапа - набрать как можно больше балов. Рейтинг победителей будет формироваться по набранным баллам. Каждый вопрос содержит 3 варианта ответа, правильным является один.
* Для второго - очного этапа игры составляются 10 вопросов плюс дополнительных 5 вопросов более высокого уровня сложности, в случае необходимости дополнительного этапа. Вопросы на знание истории, географии, культуры регионов России, в том числе Воронежской области.
* Для суперфинала в формате «Что? Где? Когда?» редакционная коллегия составляет 10 открытых вопросов на находчивость, логику, эрудицию, творчество. Дополнительно – 5 вопросов повышенной сложности. Вопросы должны быть связаны с историей, географией, культурой регионов России, в том числе Воронежской области.
1. Игровое жюри состоит из ведущего и членов жюри (привлеченных отраслевых экспертов из Воронежской области и других регионов РФ)

5.1. В обязанности членов жюри входит:

* принятие решений о зачете ответов, данных командами;
* подведение предварительных итогов тура (соревнования) и внесение в них исправлений при обнаружении технических ошибок;
* оперативный контроль за соблюдением правил и регламента в ходе игры;
* ведение таблицы результатов и хранение карточек с ответами команд.

5.2. В обязанности ведущего входит:

* оглашение текста вопросов, авторских ответов и других компонентов вопросов;
* оперативный контроль за соблюдением настоящего Положения и регламента в ходе Игры;
* ведение отсчета времени в случае отсутствия автоматической системы отсчета.
* координация всех происходящих активностей в зале, взаимодействие с командами и членами жюри

# II. Порядок проведения Игры

1. Для участия в Игре командам необходимо зарегистрироваться в информационной системе, созданной для проведения игры, не позднее, чем за 10 календарных дней до дня проведения. Обязательные условия следующие:

 1) Зарегистрироваться на официальном сайте Движения Первых - [Движение Первых (xn--90acagbhgpca7c8c7f.xn--p1ai)](https://xn--90acagbhgpca7c8c7f.xn--p1ai/)

 2) Подписаться на официальную группу Игры в социальной сети «ВКонтакте» - <https://vk.com/club225878711>

Заявка на участие в интеллектуальной игре включает:

– заявку, заполненную по установленной форме (приложение №1) в виде скан-копии, подписанной руководителем образовательной организации;

– соглашение на обработку персональных данных и в электронном виде (в формате MS Excel).

Участникам Игры рекомендовано стать членом регионального отделения «Движения Первых».

Команда, подающая заявку на участие в Игре, также составляет 10 вопросов для команд - соперников по истории, политике, географии, экономике Воронежской области и высылает их вместе с регистрацией.

Командам-участницам рекомендовано включить в заявку видеовизитку, при наличии которой команде начисляется 30 дополнительных баллов.

1. Игра состоит из нескольких этапов:

1 этап: 07.08. – 30.09.2024 - Регистрация участников.

2 этап: 10.09. – 10.10.2024 - Отборочный онлайн этап. Видеовизитка и онлайн игра.

3 этап: 10.10. – 20.10.2024 - Подведение итогов.

4 этап: 28.10. – 29.10.2024 - Очный этап в г. Воронеже.

5 этап: 01.11. – 30.11.2024 - Всероссийский финал в Москве.

1. Отборочный онлайн этап игры. Тема игры: история, культура, этнография и краеведение Воронежской области
	* + Проводится в заочном режиме в течение 30 дней, в каждый день принимают участие от 10 до 12 команд единовременно.
		+ Команды состоят из 8 человек, в каждой выбирается капитан и ответственный секретарь (кто заносит ответы в систему)
		+ Команда имеет право произвести 2 замены в своем составе из числа заявленных запасных не позднее, чем за сутки до начала первого этапа.
		+ Команды собираются в учебной аудитории, где есть компьютер с выходом интернет и возможность проведения онлайн трансляции;
		+ Команда должна ответить на 100 вопросов, на размышление над блоком всех вопросов дается 90 минут;

- 35 вопросов особой сложности (за правильный ответ на каждый вопрос - по 20 баллов)

- 25 вопросов средней сложности (по 15 баллов)

- 30 вопросов более простые (по5 баллов)

- 10 вопросов от команд соперников (по 10 баллов).

* + - Задача - набрать как можно больше баллов. Рейтинг победителей будет формироваться по количеству баллов. Если по итогам заочного этапа в победители вышли больше 30 команд, будет проведет дополнительный конкурс, приносящий команде дополнительные 30 баллов – творческое представление команды в виде видеовизитки. Оцениваться видеовизитки будут по следующим параметрам:
1. Творческий подход в представлении команды
2. Участие всех членов команды
3. Использование в видео достопримечательностей своего региона и фактов о нем
	* + Ответы на вопросы фиксируются в информационной системе, заносит ответы в систему один из участников команды;
		+ Во время игры идет онлайн трансляция, в которой участвуют все играющие команды, ведущий, игровое жюри.
		+ Команды на первом этапе оцениваются по количеству правильных ответов

ответы, сданные после окончания отведенного времени, не принимаются и не рассматриваются.

* + - В случае равенства количества правильных ответов, дополнительным показателем является суммарный рейтинг вопросов, который вычисляется как сумма рейтингов вопросов, на которые команда ответила правильно. Рейтинг вопроса равен числу неправильно ответивших на него команд.
1. По итогам онлайн этапа игры по суммарному рейтингу определяются 30 лучших команд, которые получают право выступить в следующем этапе.
2. Очный этап игры проводится 28-29 октября 2024 г. в Воронеже и состоит из двух частей. Тема игры: история, культура и этнография России.

 Команды приезжают в Воронеж на два дня: день заезда и день состязаний. Каждая команда приезжает в сопровождении педагога (для педагога необходима дополнительная регистрация).

В день заезда, во второй половине дня, для команд-участниц организуется обзорная экскурсия по Воронежу.

Состязания проводятся на второй день после заезда с утра.

1. Первая часть второго этапа проводится утром в день финала одновременно для 30-ти команд. Состязания проводятся в формате квиза.

Порядок проведения:

Участники размещаются в зале по командам. Ведущий озвучивает вопрос. На обсуждение каждого вопроса дается 60 секунд. Команда пишет ответ и отдает его секунданту. После звукового сигнала ответы не принимаются . После озвучивания ответа определяются номера команды с правильным ответом. В течение игры команды отвечают на 10 вопросов. Если по окончании этого этапа определилось больше команд победителей, чем 10, то среди них проводится дополнительный этап с 5-ю вопросами повышенной сложности . В результате остается 10 команд – вышедших в финал.

7. После обеденного перерыва игра продолжается в двух локациях.

 - 10 команд - победителей проходят следующий конкурсный этап, организованный в формате познавательной игры «Что? Где? Когда?». 10 вопросов и 5 вопрос повышенной сложности в случае необходимости. Победителями являются 3 команды, получившие наибольший рейтинг.

- Команды, не вошедшие в финал, остаются в том же здании и, пока идет вторая часть игры, принимают участие в интерактивах, проводимых в зале.

- Для педагогов, прибывших с командами, одновременно с Игрой организовываются учебно-методические круглые столы по теме детского образовательного туризма.

8. На всех этапах игры участникам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, за исключением игроков своей команды. В частности, запрещается общение с ведущим.

1. В случае нарушения правил со стороны игроков команды может быть принято решение о дисквалификации команды

**III. Порядок подведения результатов и определения победителя**

1. По результатам суперфинала Игры жюри определяет 3 команды-победительницы, которые награждаются главным призом – туристической поездкой в Москву (ноябрь 2024 г.).
2. Ответы команд в финале оценивает экспертное жюри.
3. Критериями оценки являются: достоверное отражение фактов в ответе команды, наличие уникального творческого подхода к поиску ответа, оригинальность решения поставленной задачи.
4. Участники всех команд, вышедших в финал, получают призы от партнеров и памятные сувениры.
5. Игровое жюри определяет наиболее активных участников из всех команд, независимо от итогового результата. Эти участники также получают поощрительные призы.
6. Награждение призеров и лауреатов игры проходит сразу после подведения итогов игры.
7. Все участники игры награждаются сертификатами участника.
8. Участники второго этапа награждаются дипломами финалистов.

# IV. Порядок награждения победителей

Победители финала – 3 команды по 8 человек каждая, получают суперприз – туристическую поездку в Москву – 4ночи/5дней.

В туристический пакет входит: проезд (ж/д) Воронеж-Москва-Воронеж, проживание в гостинице в Москве, не менее 2 звезд, 3-х разовое питание, экскурсионная программа, участие в суперфинале.

Участники-победители самостоятельно оплачивают трансфер от места проживания до вокзала Воронеж, сувениры, дополнительное питание и другие личные расходы.

Группу сопровождают не менее 3 представителей организаторов.

# V. Контактная информация организатора конкурса

ИП Суслина Е.С.

ИНН 753500901176

Контактный телефон : 89103482809

Электронная почта: elen-suslina@yandex.ru